

Instrukcja używania

Powiększalniki

Model: Spider

REF: POS3

Wersja wykonania 3.1

Wydanie: 04.06.2024

Spider 3

Przenośny powiększalnik

Instrukcja obsługi

CE

1.	Wstęp.....	3
2.	Poznaj swój powiększalnik.....	4
3.	Pulpit MIRapro.....	7
4.	Przyciski MIRapro.....	9
4.1.	Menu.....	9
4.1.1.	Edycja przycisków MIRapro.....	9
4.2.	Dostosowanie wyświetlanego obrazu.....	11
5.	Fokus.....	12
5.1.1.	Zdjęcia - zapisywanie i edycja.....	12
5.2.	Fałszywe kolory.....	16
5.3.	Blokada ekranu.....	19
5.4.	Funkcja lustra.....	19
5.5.	Linia, liniatura i kratka.....	19
5.6.	Obszar widoczności.....	20
6.	Funkcja OCR.....	22
6.1.	Czytaj.....	26
6.2.	Wyjście z aplikacji.....	29
7.	Czytanie kolorów.....	30
8.	Przywracanie ustawień fabrycznych.....	31
9.	Opcje administracyjne.....	31
10.	Zasilanie i ładowanie Spider.....	31
11.	Multimedia, praca zdalna.....	34
11.1.	Łączenie z tablicą multimedialną.....	34
11.2.	Powiększanie obrazu wyświetlanego na ekranie.....	34
12.	Informacje dotyczące bezpieczeństwa.....	36

1. Wstęp.

Dziękujemy za wybranie powiększalnika Spider3.

Spider to lekki przenośny powiększalnik zaprojektowany dla osób słabowidzących do użytku domowego, w szkole, na uczelni i w biurze. Powiększalnik może być wykorzystywany do czytania, pisania, wykonywania prac manualnych, oglądania grafik i zdjęć. Niewielkie wymiary po złożeniu powiększalnika oraz niska waga umożliwiają wygodne przenoszenie.

Wyświetlacz z zamontowaną optyką Pearl Lens i technologia MiraSlide zapewniają łatwe utrzymanie się w czytanej tekście. 25x powiększenie zapewnia komfort pracy nawet z najmniejszą czcionką. Użytkownik ma możliwość dopasowania parametrów do swoich potrzeb, takich jak: wielkość powiększenia, jasność, kontrast, fałszywe kolory, obszar widoczności, linia ułatwiająca czytanie. Intuicyjne menu pozwala na zdefiniowanie niestandardowych ustawień, niedostępnych w innych urządzeniach: definiowanie własnych układów fałszywych kolorów, różnych grubości i kolorów linii pomocniczych, obszarów widoczności. Wszystkie ustawienia regulowane są płynnie, a nie skokowo. Urządzenie zapamiętuje wybrane ustawienia.

Instrukcja aktualna na dzień 10.06.2024r.

Przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia należy przeczytać instrukcję z informacjami ogólnymi i dotyczącymi bezpieczeństwa.

Zawartość opakowania.

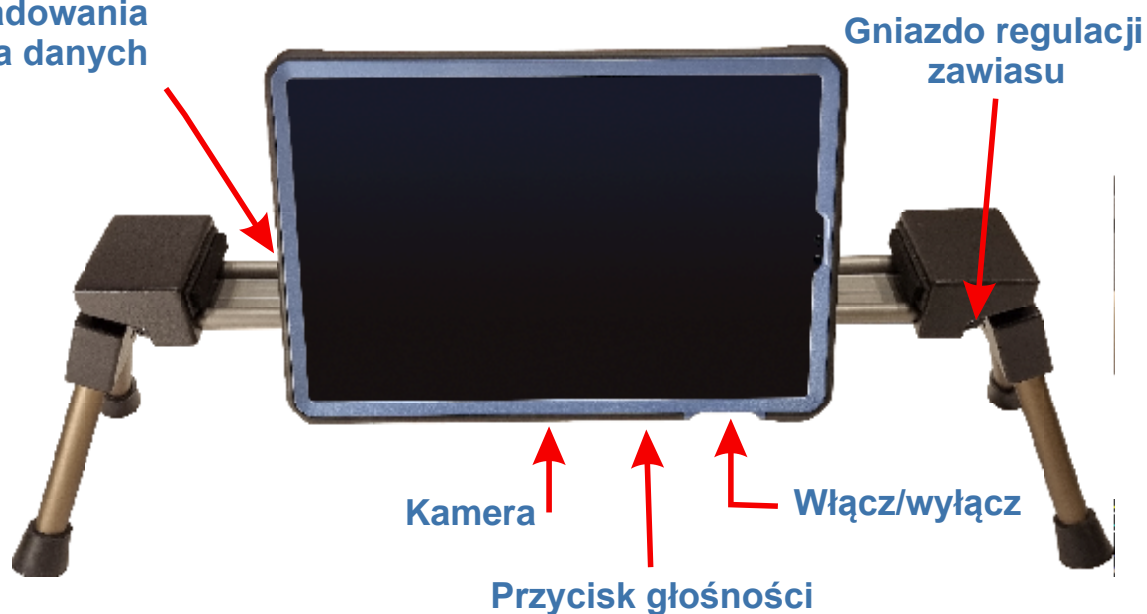
- Powiększalnik Spider3
- Ładowarka
- Instrukcja obsługi -szybki start
- Torba
- Klucze imbusowe

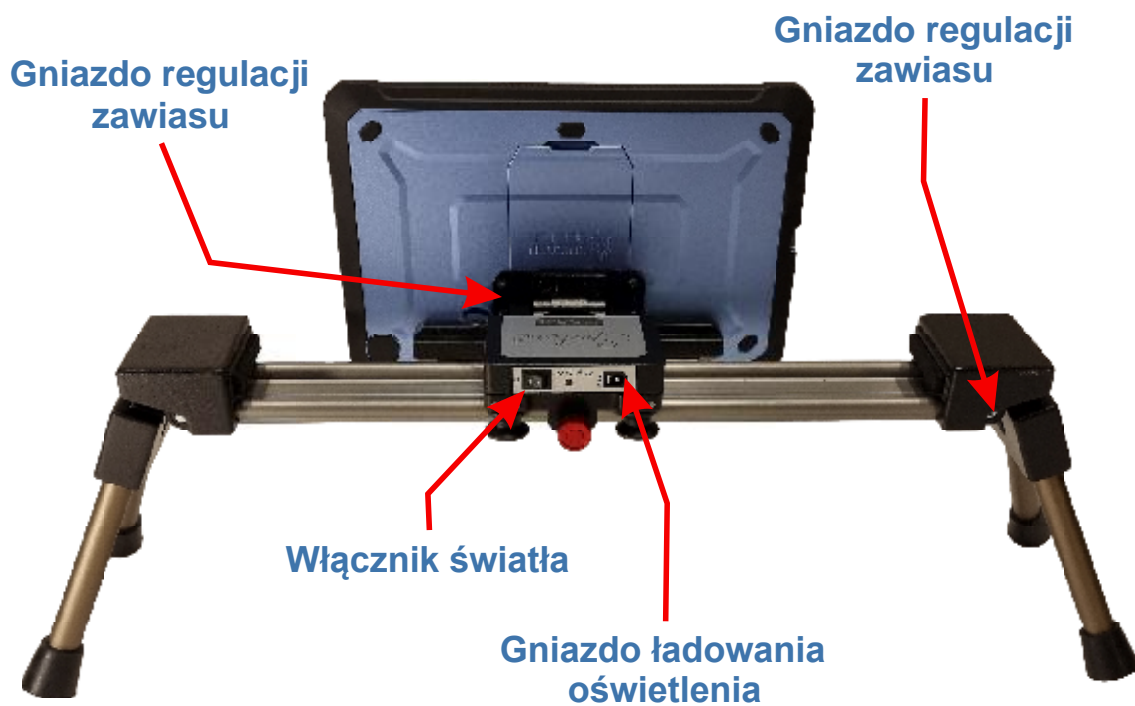
2. Poznaj swój powiększalnik.

Powiększalnik Spider3 powinien być przenoszony w dostarczonej torbie, która dzięki odpowiedniemu wypełnieniu zabezpiecza go przed uszkodzeniami mechanicznymi. Powiększalnik należy wyjmować z torby chwytając za szynę, **nie za ekran**.

Wygląd urządzenia

Magnetyczne złącze
USB-C do ładowania
i przesyłania danych





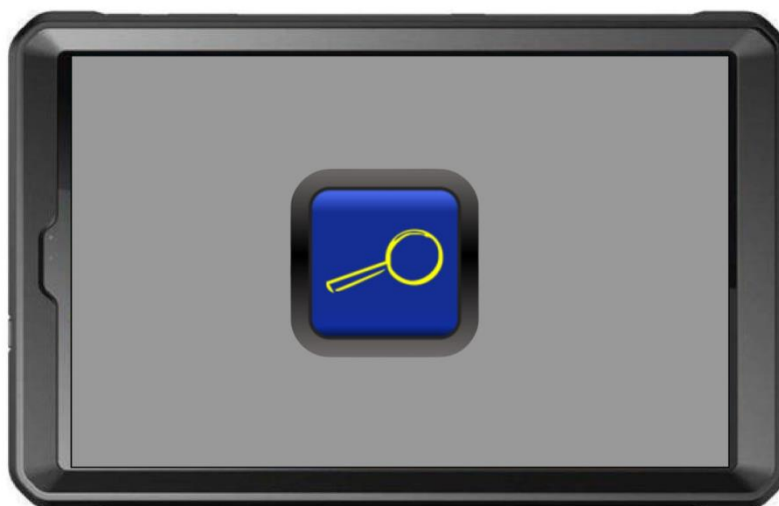
Po wyjęciu powiększalnika należy:



1. rozłożyć nóżki powiększalnika i umieścić go na równej powierzchni biurka lub ławki



2. Ustawić ekran w pozycji wygodnej do pracy.
3. Włączyć ekran.
4. Włączyć oświetlenie.
5. Uruchomić aplikację MIRAcle dotykając na wyświetlaczu ikony lupy

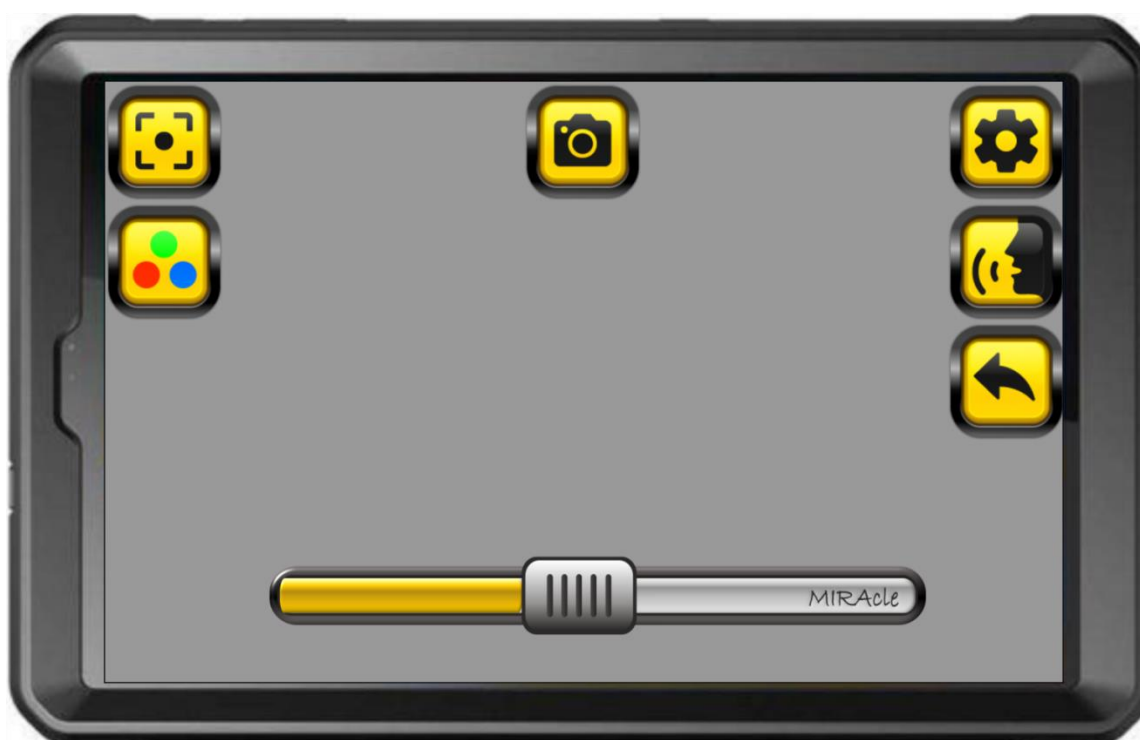


Po uruchomieniu lupa automatycznie dostosuje ostrość wyświetlanego obrazu. Każde dotknięcie ekranu wywołuje przyciski funkcyjne i pasek powiększenia. Aplikacja MIRAcle dostosuje ostrość i zapamięta ją.

3. Pulpit MIRApró.

Przyjazny dla użytkownika, intuicyjny w obsłudze interfejs.

Dotknij wyświetlacza, aby pojawił się pulpit MIRApró. Przyciski są widoczne na ekranie przez ok 5 sekund. Aplikacja uruchamia się z ograniczoną liczbą przycisków funkcyjnych. W celu wywołania wszystkich przycisków należy wejść do **Menu** i włączyć wybrane przyciski.



Poniżej zostaną opisane podstawowe funkcje przycisków pulpitu startowego. Szerzej wszystkie funkcje są przedstawione w dalszej części instrukcji.



FOKUS Po uruchomieniu aplikacji powiększalnik automatycznie ustawia ostrość. Przycisk **Fokus** służy do ręcznego do ustawienia ostrości. Więcej w rozdziale 5.1.3



FAŁSZYWE KOLORY Pozwala zmienić kolory obrazu wyświetlanego na ekranie. Dłuższe przytrzymanie przycisku powoduje wyświetlenie katalogu „fałszywych kolorów”. W **Menu** można zdefiniować własny układ kolorów. Więcej w rozdziale 5.1.6.



ZDJĘCIE Służy do robienia zdjęć. Dłuższe przytrzymanie przycisku umożliwia otwarcie galerii obrazów. Więcej w rozdziale 5.1.5.



MENU Uruchamia menu główne aplikacji. Na ekranie pojawi się lista opcji, które można modyfikować.



CZYTAJ Służy do czytania tekstu wyświetlonego na ekranie. W **Menu** można usunąć przycisk z ekranu. Więcej w rozdziale 5.1.12.



WYJDŹ Służy do wyjścia z aplikacji. Więcej w rozdziale 5.1.13.

Powiększenie.

Dostosuj powiększenie korzystając z paska powiększenia znajdującego się na dole ekranu.

- Płynna regulacja powiększenia poprzez przesuwanie suwaka
- Skokowa poprzez dotknięcie paska.



Powiększenie można regulować również za pomocą „szczypania”. Odsuń od siebie dwa palce na ekranie, aby powiększyć część obrazu. Zsuń palce, aby zmniejszyć. W **Menu** można wyłączyć opcję powiększania suwakiem. Po wyłączeniu tej opcji na ekranie nie będzie suwaka, a powiększenie zmieniamy za pomocą „szczypania”.

4. Przyciski MIRApró.


4.1. Menu.



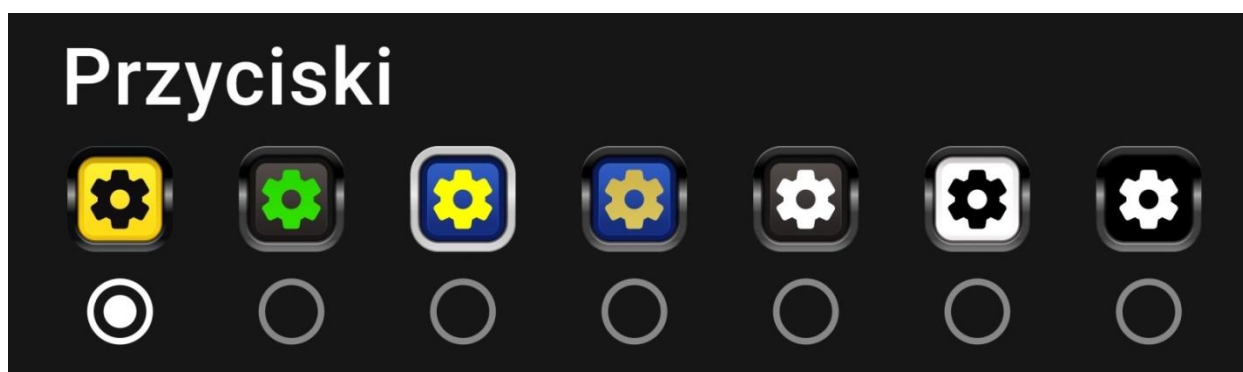
Otwiera **Menu** główne aplikacji. Na ekranie pojawi się lista opcji, które można modyfikować. W menu można włączać i wyłączać przyciski funkcyjne, które wyświetlają się na pulpicie aplikacji, zmieniać ich wielkość i kolor. Włączyć dodatkowy kontrast. Aplikacja zapamiętuje wybrane ustawienia użytkownika.

4.1.1. Edycja przycisków MIRApró.

Wypukłe przyciski – w aplikacji dostępne są dwa rodzaje przycisków: wypukłe  oraz

płaskie  Zaznaczając lub odznaczając pole wypukłe przyciski przełączamy się pomiędzy wersjami.

Przyciski – dostępnych jest 5 zdefiniowanych wariantów kolorystycznych przycisków funkcyjnych.



Zaznacz wybraną opcję.

Wielkość przycisków – wielkość przycisków można płynnie regulować z pomocą suwaka.

Wielkość przycisków



Własne przyciski – można wybrać niestandardowy kolor przycisku lub skomponować własny układ kolorystyczny.

Własne przyciski



W tym celu należy przytrzymać dłużej wybrany przycisk. Otworzy się pole edycji, w którym z palety wybieramy

- kolor ikony,
- kolor tła,
- kolor ramki.

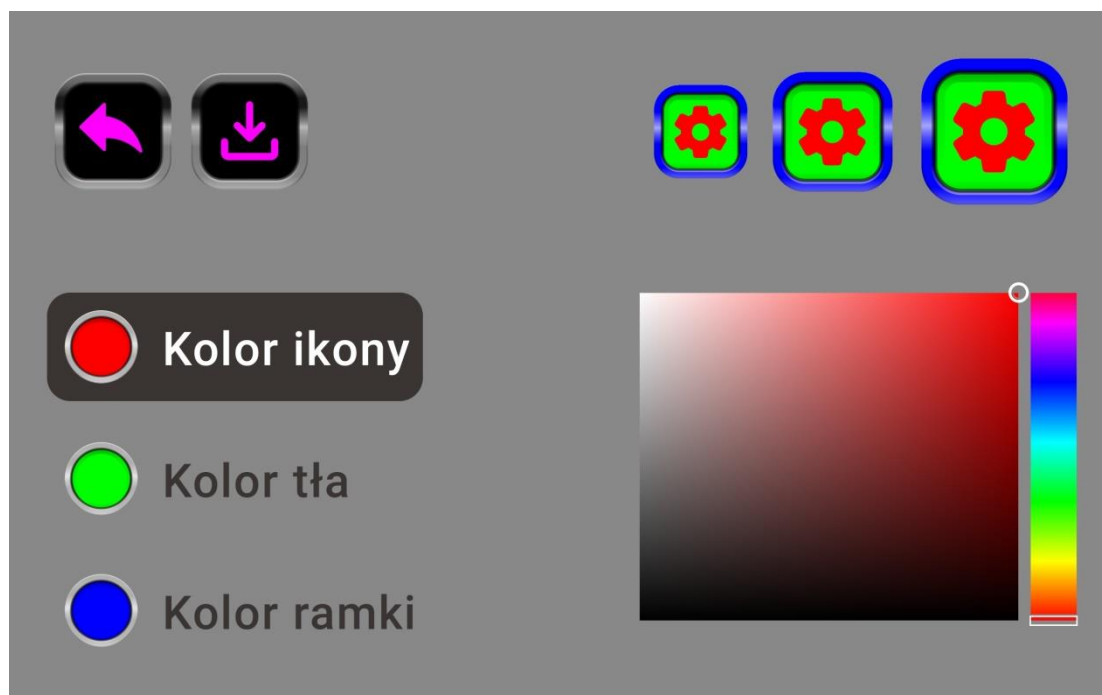
Następnie zapisujemy



zdefiniowany przycisk i wychodzimy



z pola edycji.



Przezroczyste przyciski – po zaznaczeniu ikony przycisków są niewidoczne na ekranie, zachowując swoją aktywność. Dotknięcie w miejscu znajdowania się przycisku powoduje uruchomienie odpowiedniej dla niego funkcji. Po wybraniu opcji przezroczyste przyciski, na ekranie lupy pojawia się tylko przycisk ustawień. Funkcja jest przydatna dla zaawansowanych użytkowników, dzięki niej przyciski nie zasłaniają obszaru widoczności.

4.2. Dostosowanie wyświetlanego obrazu.

Poziom ekspozycji – włącza/wyłącza na ekranie „pileczki” pozwalające na dostosowanie wyświetlanego obrazu. Wyłączenie powoduje automatyczne dostosowanie wyświetlanego obrazu przez aplikację. W przypadku gdy obraz jest niezadowalający należy włączyć poziom ekspozycji i dostosować go ręcznie. Zalecane w przypadku złej jakości druku oraz trudnych warunków oświetlenia. Dzięki regulacji poziomu ekspozycji zawsze możemy dostosować obraz do warunków pracy i unikamy sytuacji np. znikania tekstu podczas pisania.

Poziom fałszywych kolorów – włącza/wyłącza „pileczki” pozwalające dostosować obraz podczas używania fałszywych kolorów.

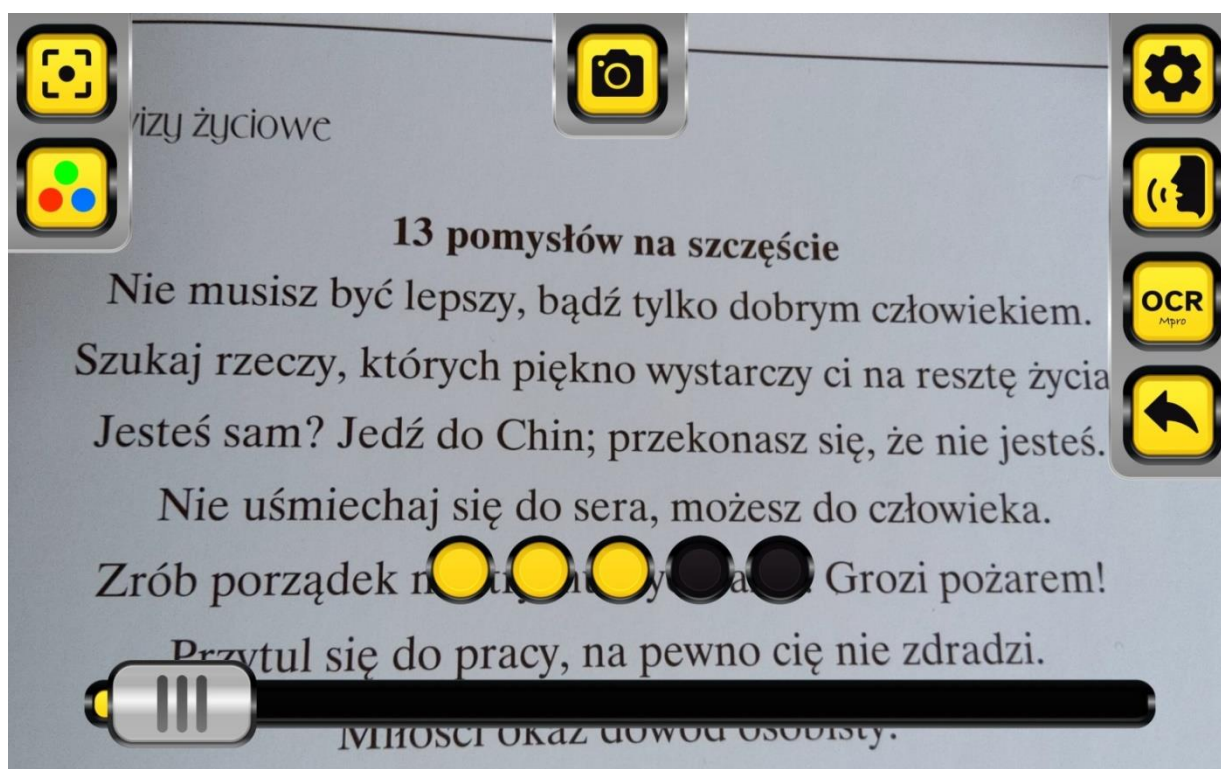
Powiększanie suwakiem – włączanie/wyłączanie suwaka powiększenia. Po wyłączeniu suwaka powiększamy obraz za pomocą szczypania.

5. Fokus.



FOKUS – ustawia ostrość

- Połóż pod powiększalnikiem tekst i naciśnij przycisk **Fokus**. Urządzenie ustawi ostrość. W trakcie ostrzenia nie ruszaj tekstem, uniemożliwi to poprawne ustawienie ostrości.
- W celu dopasowania poziomu kontrastu naciśnij odpowiedni punkt „piłeczkę” nad paskiem powiększenia.



- Analogicznie ustaw ostrość do dali. Nakieruj kamerę na obraz np. tablicę i dostosuj ostrość obrazu za pomocą przycisku **Fokus** i „piłeczek”. Dla ułatwienia odnalezienia obiektu z dali zalecamy zmniejszenie powiększenia.

5.1.1. Zdjęcia - zapisywanie i edycja.



ZDJĘCIE – robi zdjęcie

- Dotknij przycisku, aby zrobić zdjęcie.
- Dłuższe przytrzymanie przycisku umożliwia otwarcie galerii obrazów.
- Zdjęcie można edytować:
 - powiększać lub zmniejszać za pomocą „rozsunięcia 2 palców” (szczypania),



- zapisać w utworzonych katalogach,



- udostępnić za pośrednictwem emaila lub dowolnego zainstalowanego komunikatora,



- edytować.

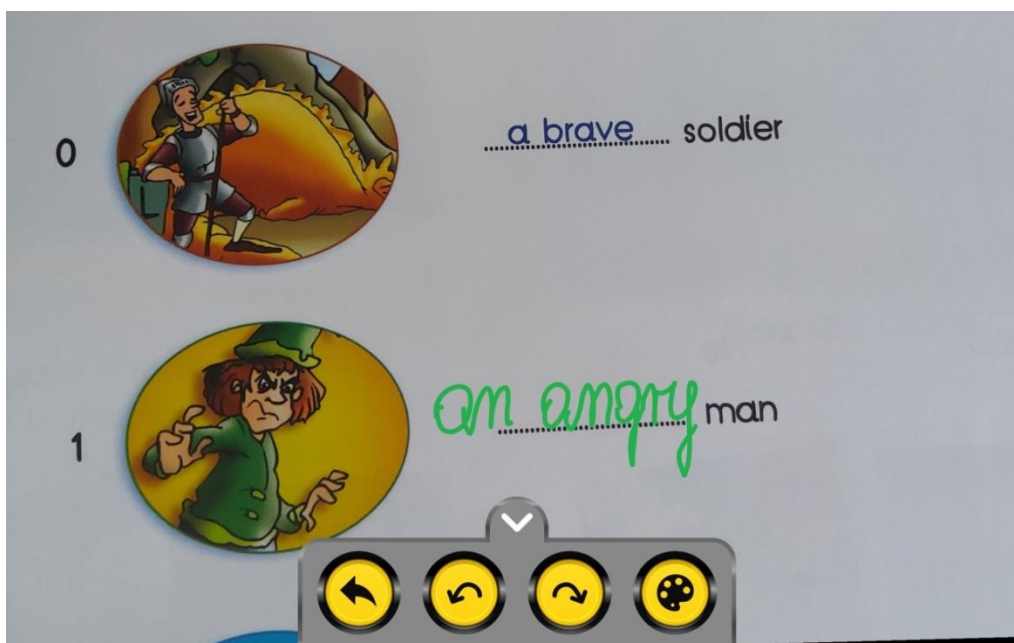
Po wybraniu edycji możemy:



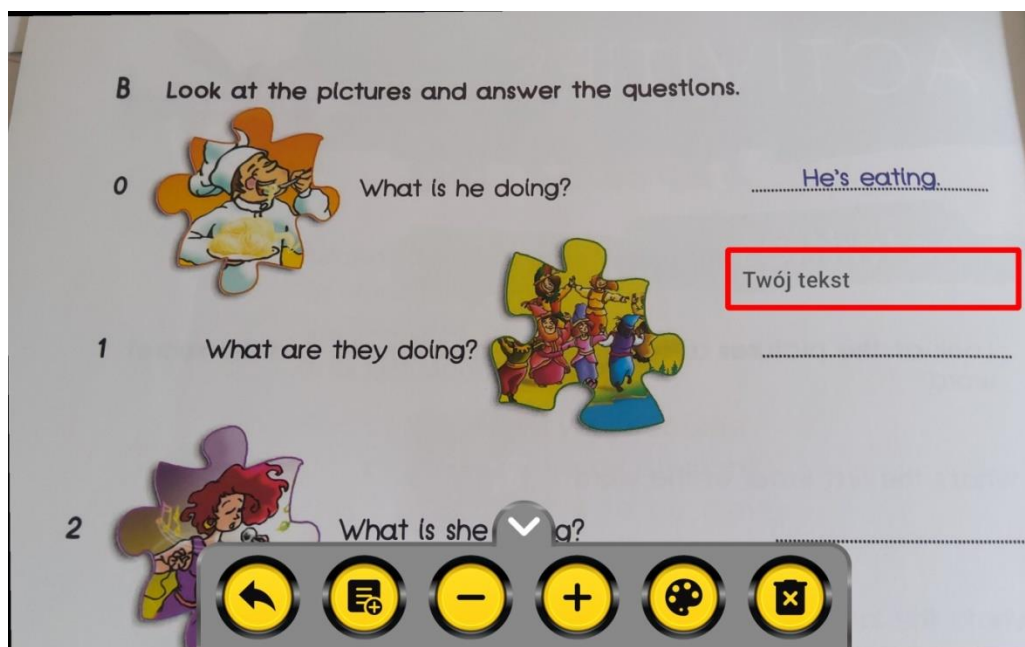
- Użyć funkcji **OCR**. Jest to rozpoznawanie znaków i tekstów. Pozwala na przekonwertowanie czarnodudku na wersję elektroniczną. Umożliwia edycję rozpoznanego tekstu. Pozwala np. na wypełnianie ćwiczeń w formie elektronicznej.



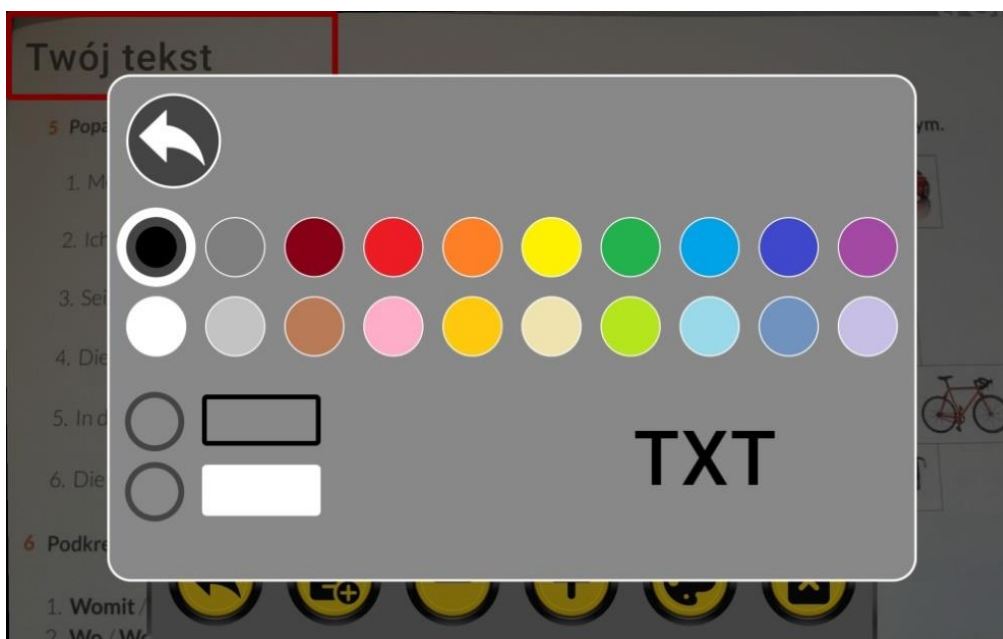
- Rysować i robić notatki odręczne. Grubość linii oraz kolor pisma można wybrać w palecie. Za pomocą strzałek można usuwać lub przywracać rysunek.



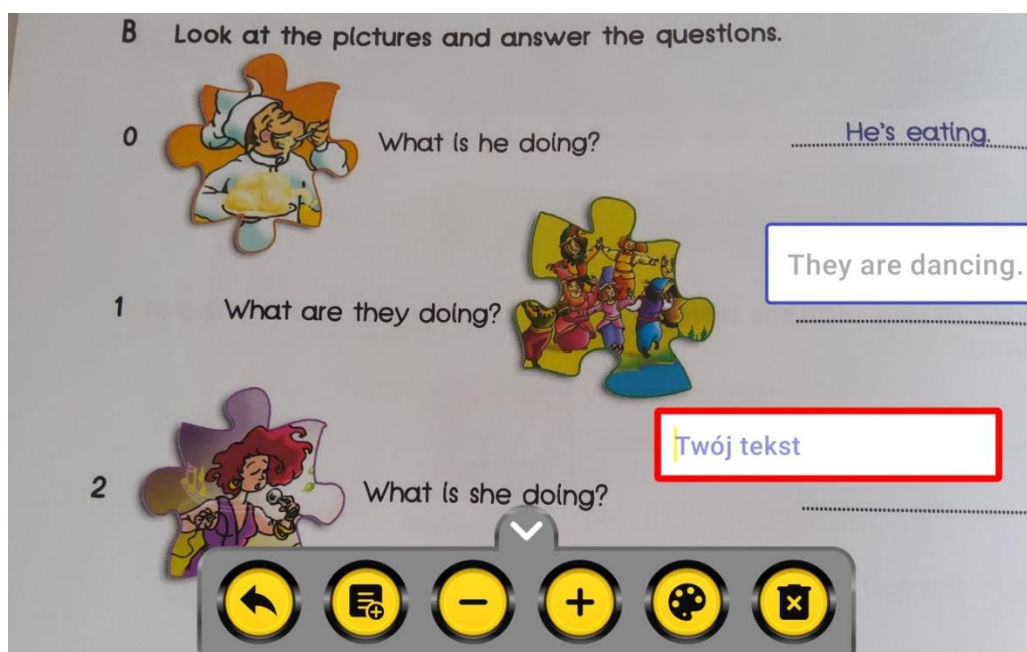
- Dodawać notatkę tekstową za pomocą klawiatury ekranowej lub dołączonej klawiatury zewnętrznej. Na środku ekranu pojawia się pole „Twój tekst”, w które wpisujemy tekst. Przytrzymując pole tekstowe przesuwamy je w dowolne miejsce na ekranie. Za pomocą ikon w dolnym menu możemy zwiększać „+” i zmniejszać „-” litery.



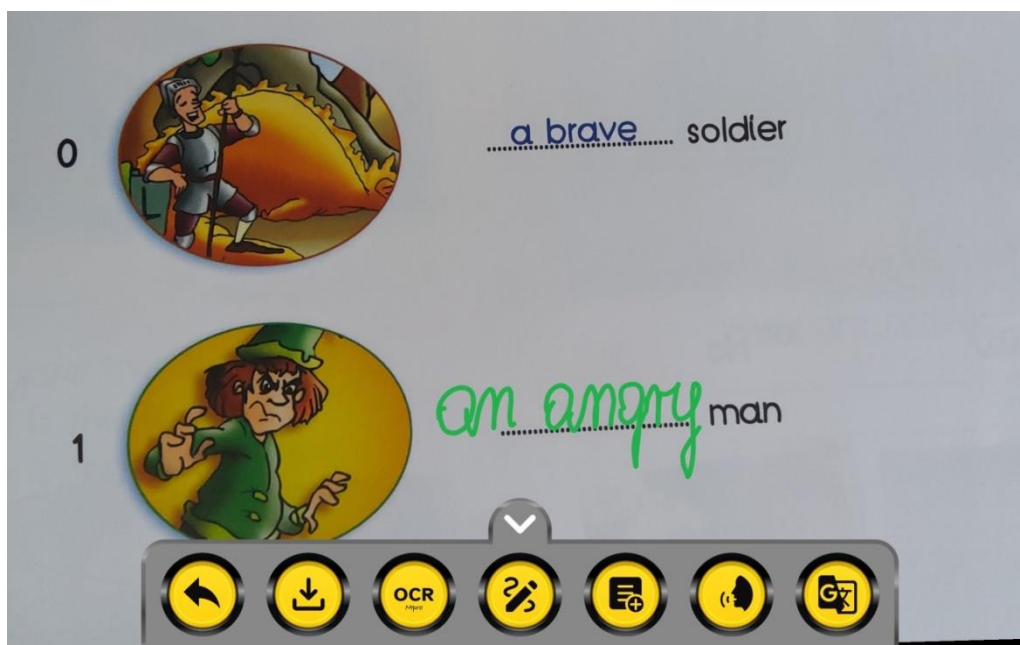
W palecie możemy zmieniać ich kolor. Włączać i wyłączać ramkę i tło pola tekstowego oraz wybierać kolory ramki.



Możemy również usunąć wprowadzoną notatkę
Liczba notatek jest nieograniczona.



○ Odczytać, za pomocą syntezy mowy.



- Przetłumaczyć na 56 języków. Pierwsze tłumaczenie wymaga dostępu do Internetu i pobrania wybranego języka. Aplikacja ma zainstalowany domyślnie język angielski.

5.2. Fałszywe kolory.



FAŁSZYWE KOLORY

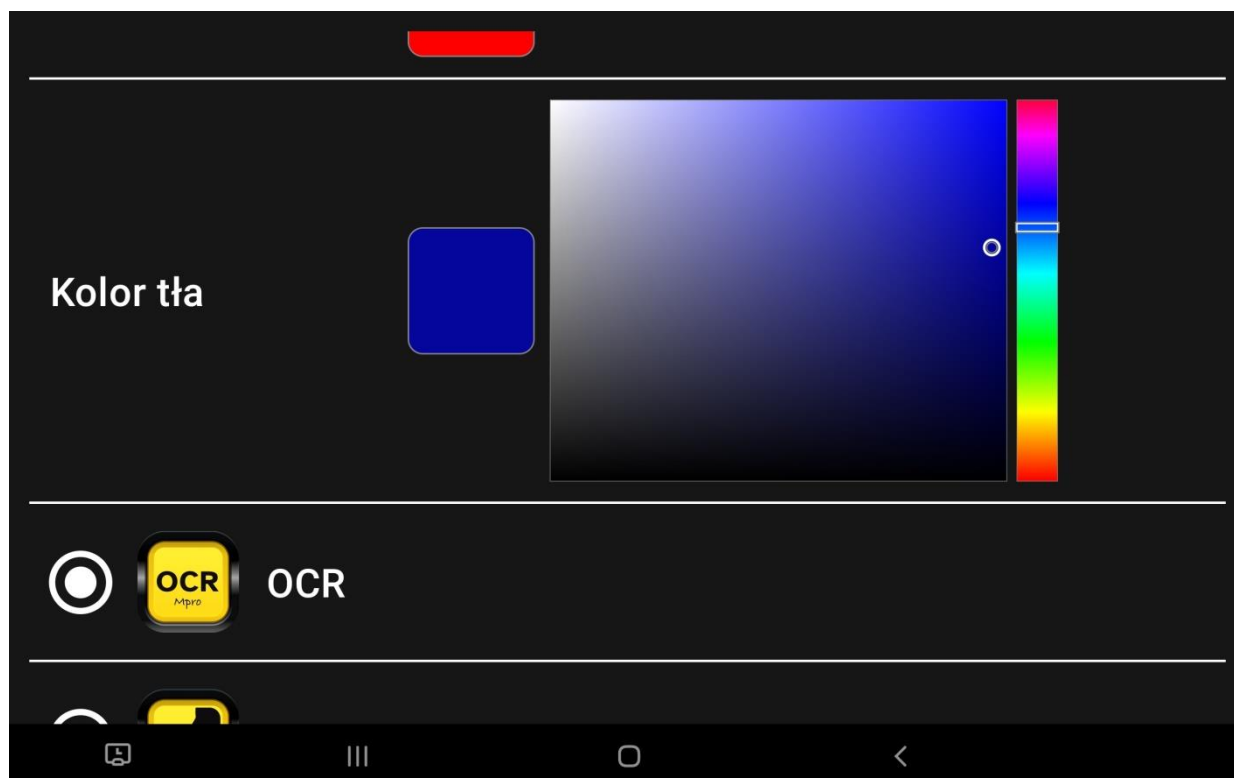
- Dotknij przycisk, aby zmienić kolory wyświetlanego obrazu.
- Krótkie dotknięcie włącza ostatnio wybrany układ kolorów.
- Przytrzymanie przycisku otwiera menu ze zdefiniowanymi 6 trybami kolorów.



Wybierz preferowany układ kolorów. Własną kombinację kolorów można zdefiniować w menu. Aby przejść do edycji przytrzymaj dłużej przycisk „własny”.



Naciśnij Kolor tła i wybierz z palety preferowany kolor.



Naciśnij Kolor tekstu i wybierz z palety swój kolor tekstu.

Aplikacja zapamiętuje wybraną kombinację kolorów.

Dostępne są dwa rodzaje fałszywych kolorów. Kolory w wersji High o wysokim kontraście oraz kolory Soft o niskim kontraście. Wersja Soft zalecana jest do pisania lub oglądania ilustracji.

W celu dopasowania poziomu fałszywych kolorów naciśnij odpowiedni punkt nad paskiem regulacji powiększenia. Poziom fałszywych kolorów można wyłączyć w menu. Powiększalnik automatycznie dopasuje parametry.



5.3. Blokada ekranu.



BLOKADA EKRANU

Po wciśnięciu kłódki zablokowane są wszystkie opcje poza regulacją powiększenia. Funkcja ta służy zabezpieczeniu przed przypadkową zmianą ustawień w trakcie pracy. Dłuższe przytrzymanie odblokowuje ekran.

5.4. Funkcja lustra.



LUSTRO – włącza/wyłącza funkcję lustra. Przełącza na obraz z przedniej kamery.

Można zobaczyć siebie.

5.5. Linia, liniatura i kratka.



LINIA – zaznacz, aby uaktywnić przycisk. Na ekranie lupy pojawi się przycisk linii. Dotknięcie przycisku włącza linię pomocniczą, która ułatwia utrzymywanie się w tekście. Dłuższe przytrzymanie przycisku umożliwia edycję. W tym czasie można regulować jej położenie przesuwając linię palcem na odpowiednią wysokość. Przesuwanie kółka znajdującego się na linii w prawo lub w lewo zmienia grubość linii.



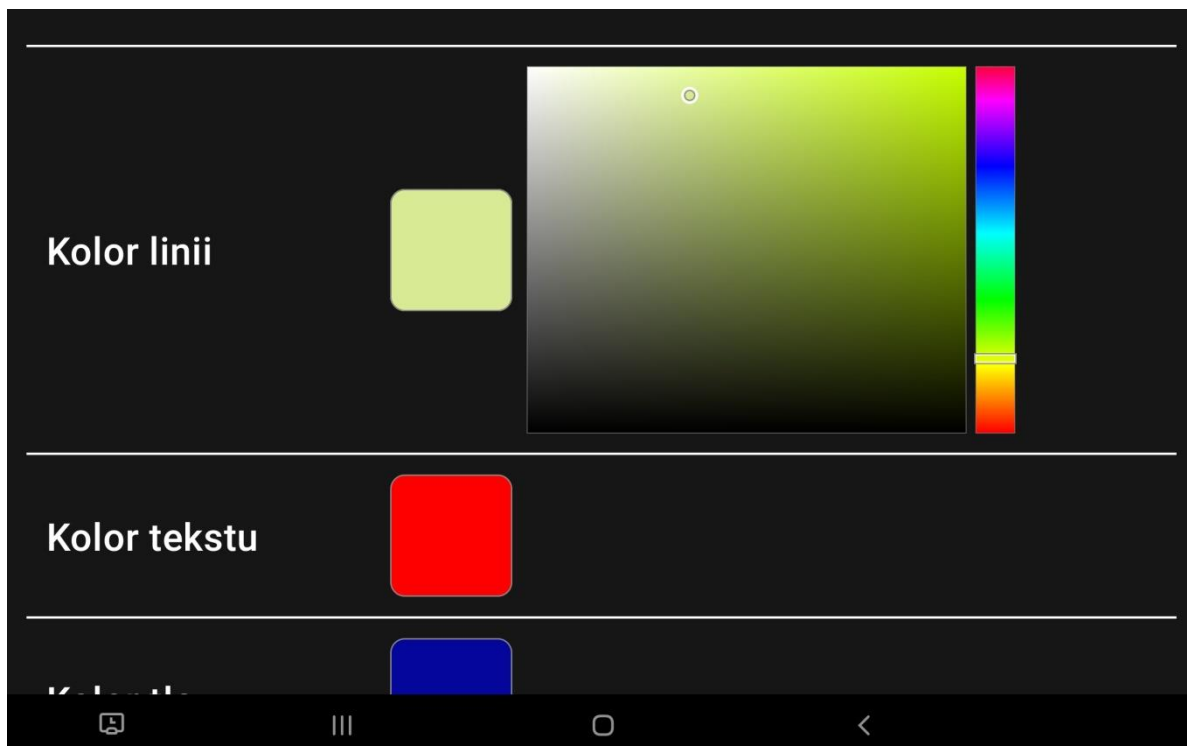
LINIATURA – po włączeniu na ekranie pojawi się liniatura. Po dłuższym przytrzymaniu przycisku za pomocą szczypania można zmieniać grubość i odległości pomiędzy liniami. Kolor liniatury zmieniamy w opcjach w **Kolorze linii**.



KRATKA - po włączeniu na ekranie pojawi się kratka. Po dłuższym przytrzymaniu

przycisku za pomocą szczypania można zmieniać grubość i odległości pomiędzy liniami. Kolor kratki zmieniamy w opcjach w **Kolorze linii**.

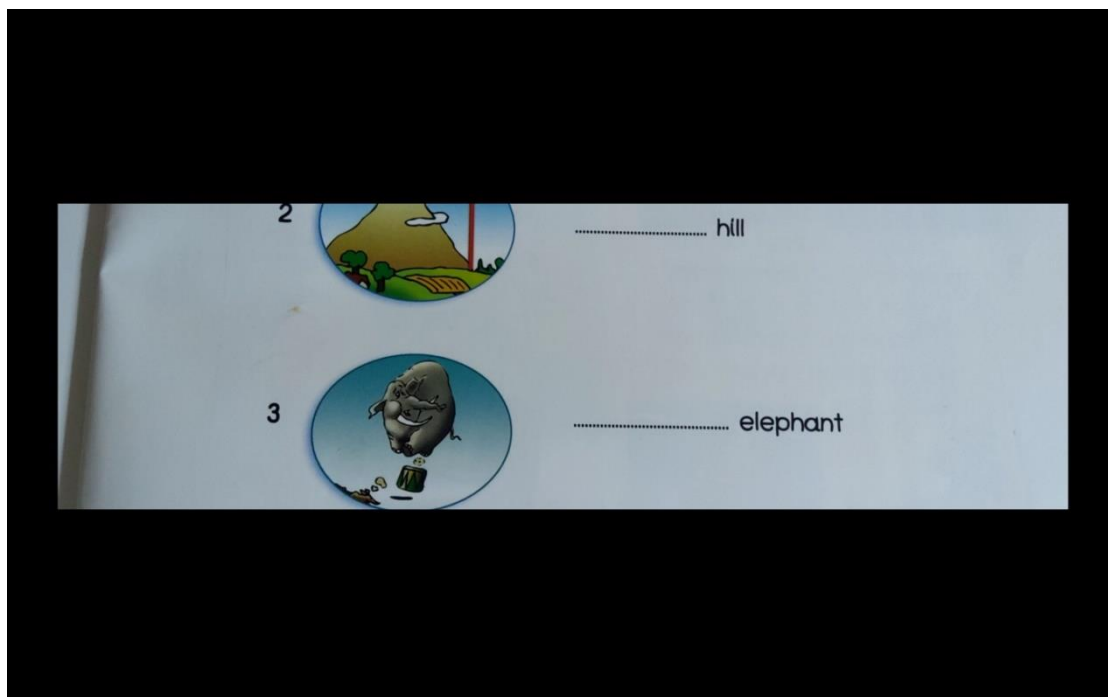
Kolor linii – dotknij, aby zmienić kolor linii. Domyślnie kolor jest ustawiony na czerwono. Nowy kolor wybierz z palety kolorów.



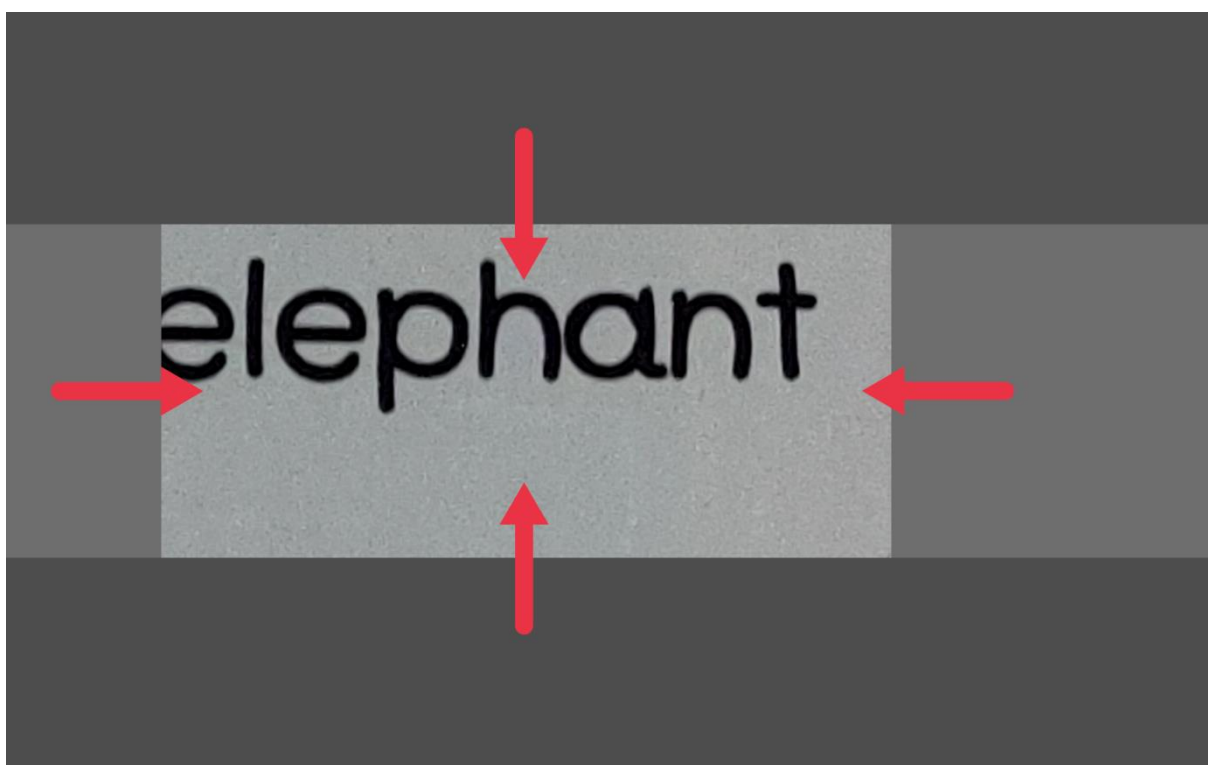
5.6. Obszar widoczności.



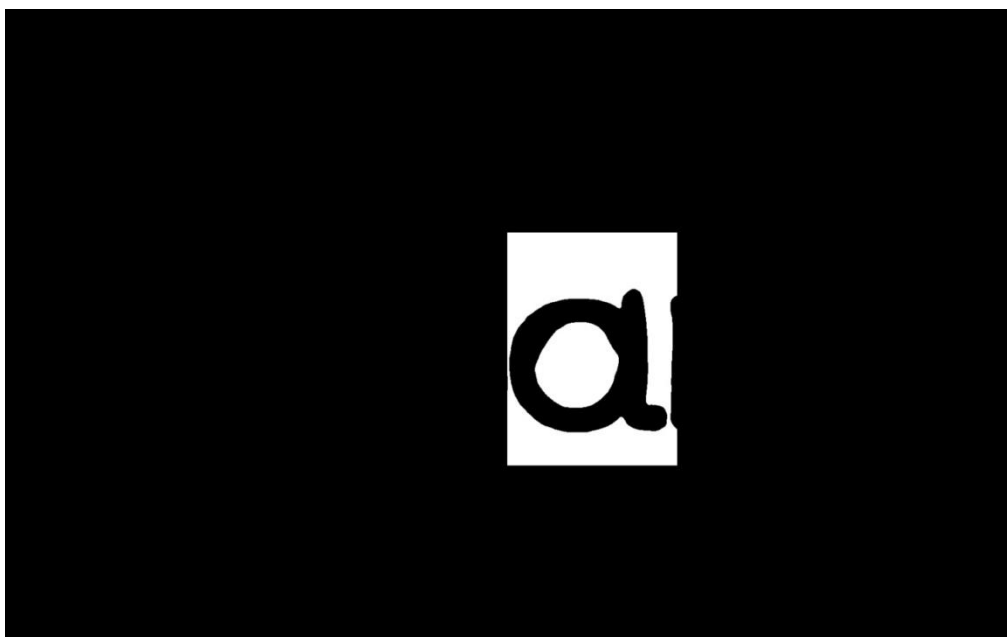
OBSZAR WIDOCZNOŚCI – zaznacz, aby uaktywnić przycisk. Służy do ograniczenia obrazu wyświetlanego na ekranie. Dotknij przycisk, aby włączyć lub wyłączyć maskownice.



Dłuższe przytrzymanie przycisku pozwala na dostosowanie pola widzenia - regulację maskownic. Przeciągnij maski do wybranej pozycji.



Opcja ta umożliwia zawężenie obszaru widocznego nawet do jednej litery.



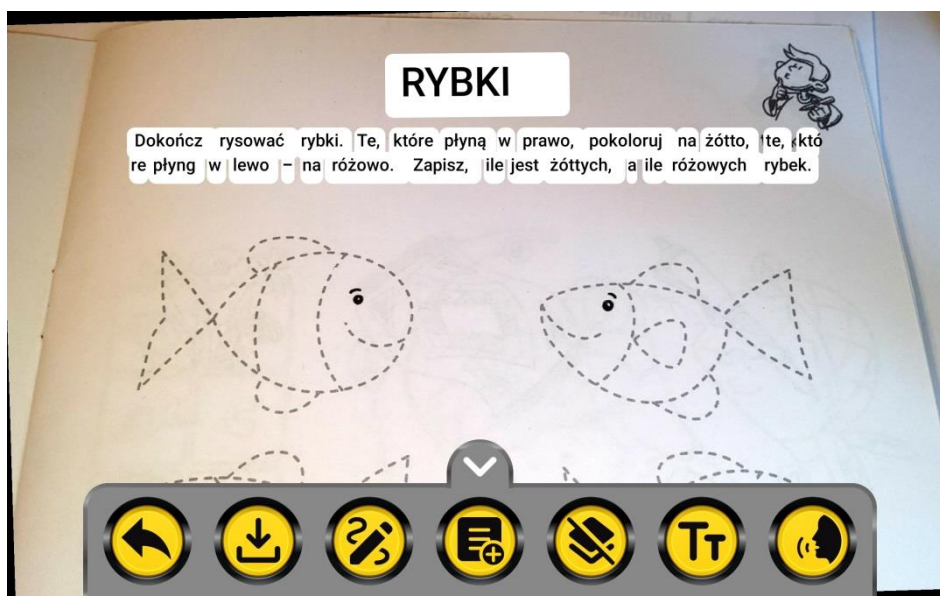
Linie obszaru widoczności – zaznacz, aby włączyć dodatkowe podkreślenie maskownicy. W opcjach można zmienić kolor i grubość linii.



6. Funkcja OCR.



OCR to funkcja rozpoznawania znaków i tekstów. Pozwala na przekonwertowanie czarnodudku na wersję elektroniczną. Umożliwia edycję rozpoznanego tekstu. Pozwala np. na wypełnianie ćwiczeń w formie elektronicznej. W edycji OCR znajdziemy następujące opcje:



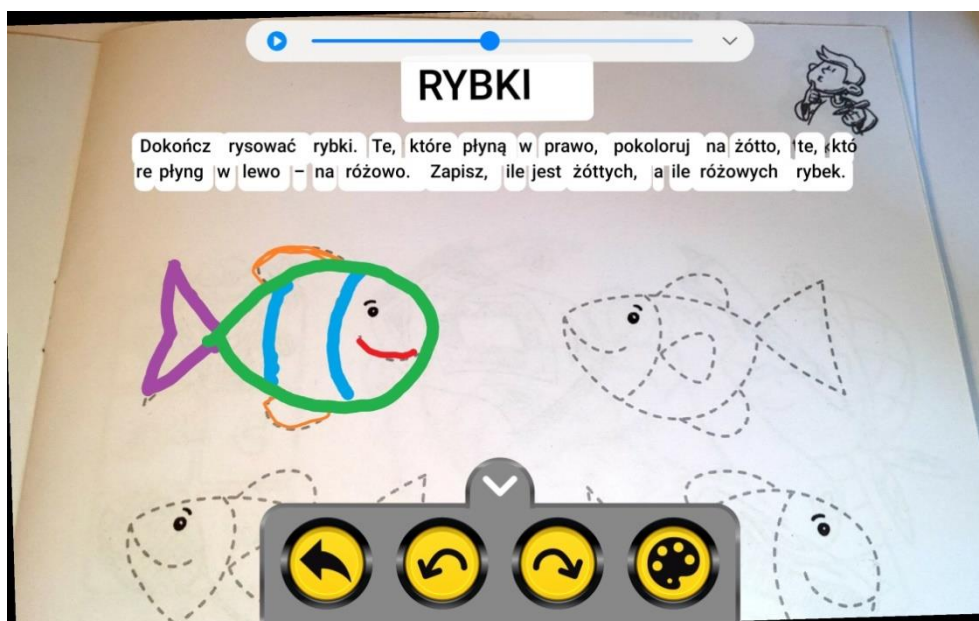
Wyjdź – wyjście z funkcji OCR



Zapisz – wybierz, aby zapisać dokumentu w katalogu. Można tworzyć dowolną liczbę katalogów.



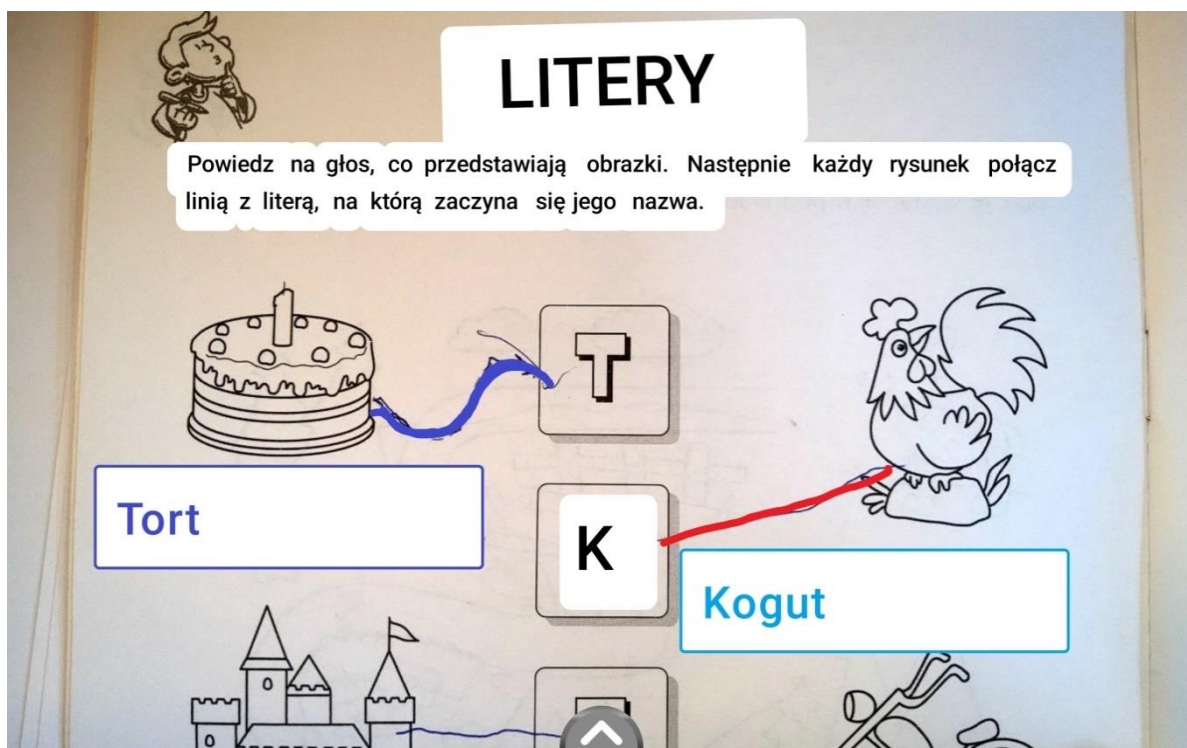
Rysuj – wybierz, aby robić notatki odręczne oraz aby rysować. W opcjach, można wybierać kolory i grubość linii. Możemy również za pomocą strzałek usuwać lub przywracać rysunek.



Wstaw tekst – wybierz, aby dodać notatkę tekstową, można użyć klawiatury ekranowej lub zewnętrznej. Istnieje możliwość dodawania wielu notatek. Zwiększanie i zmniejszanie rozmiaru tekstu. Zmiany koloru tekstu oraz usuwanie notatek.



Widok po dodaniu notatek.



Wyczyść tło – użyj, aby pozostawić sam tekst. Ponowne naciśnięcie przywraca tło.

LITERY

Powiedz na głos, co przedstawiają obrazki. Następnie każdy rysunek połącz linią z literą, na którą zaczyna się jego nazwa.



Zmień na tekst – wybierz, aby zamienić na tekst edytowalny. Można go edytować, zaznaczać, kopiować i wysyłać do dowolnego edytora tekstu lub za pośrednictwem e-maila lub innych komunikatorów udostępniać na zewnątrz.

LITERY

Powiedz na głos, co przedstawiają obrazki. Następnie każdy rysunek połącz

linią z literą, na którą zaczyna się jego nazwa.

K

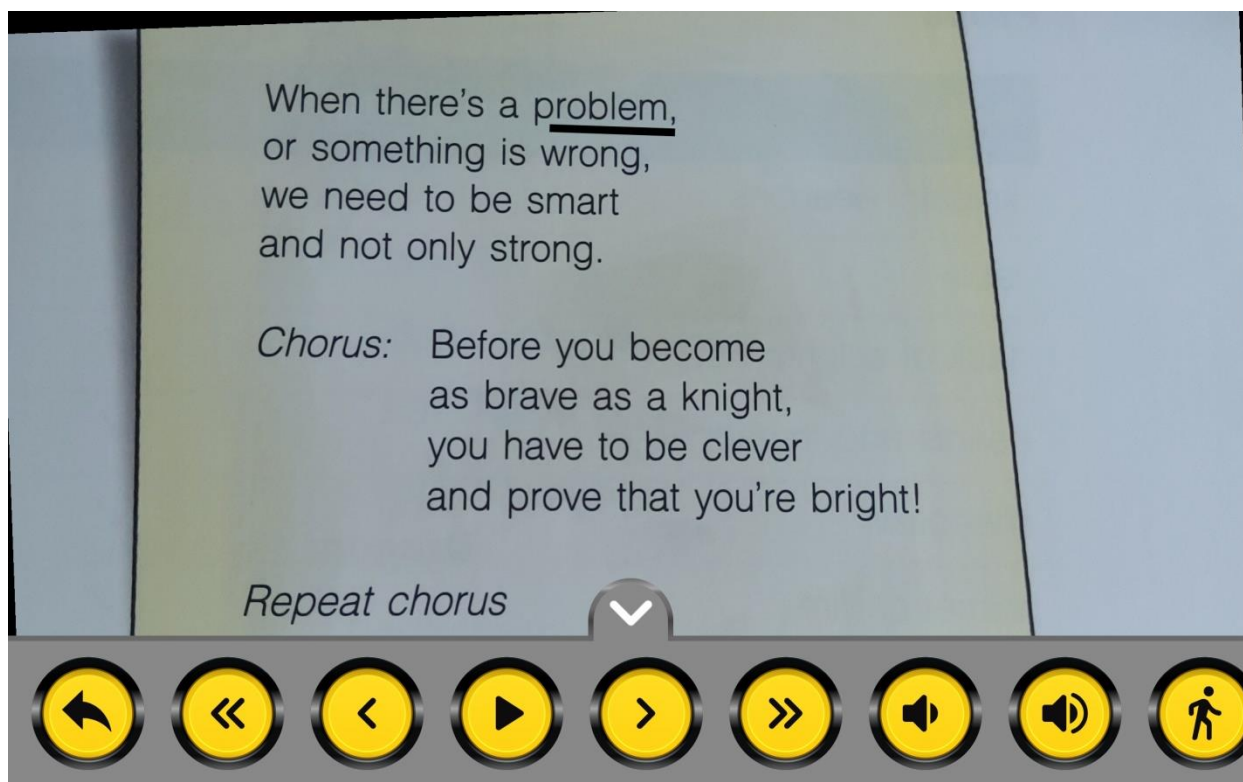


Czytaj – wybierz, aby odczytać głosem syntetycznym rozpoznany tekst.

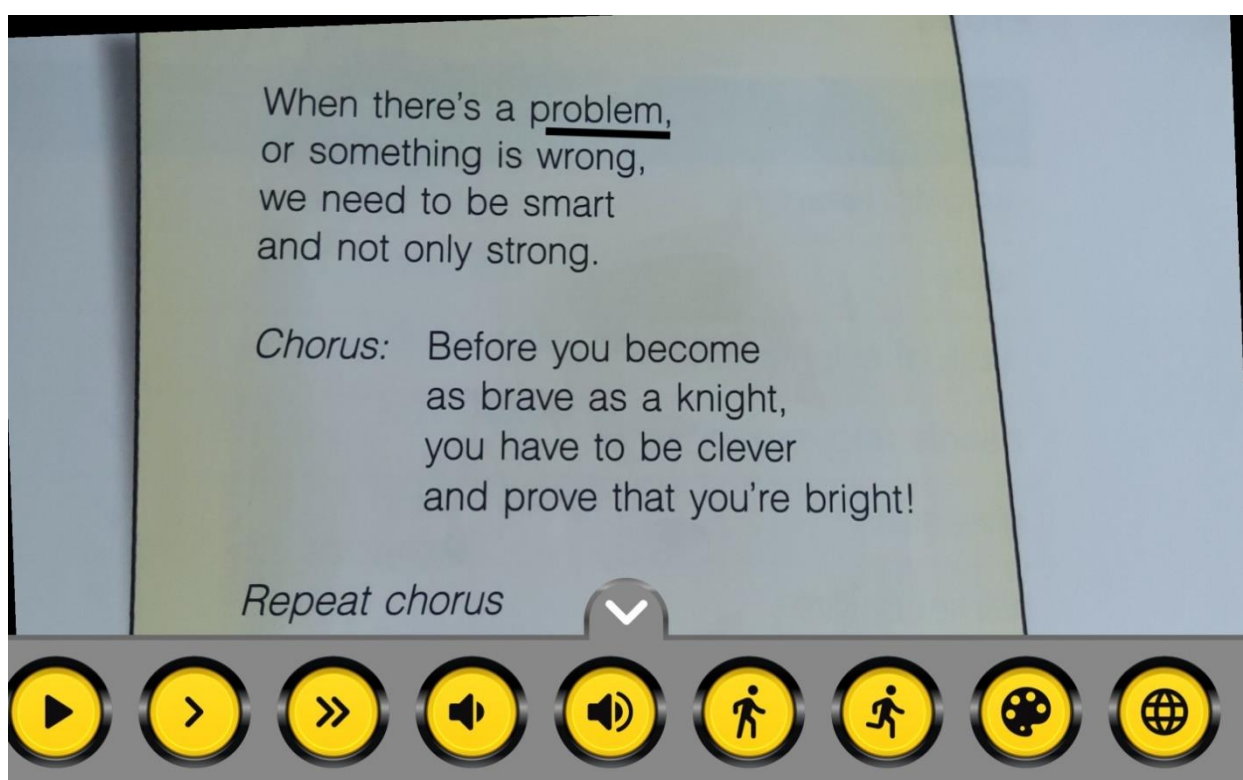
6.1. Czytaj



Służy do szybkiego czytania tekstu wyświetlonego na ekranie. Dotknij przycisku **Czytaj**, aby odczytać głosem syntetycznym tekst wyświetlony na ekranie. Powiększalnik automatycznie rozpocznie czytanie tekstu. W dolnej części ekranu pojawi się menu, w którym możemy zatrzymać czytanie oraz zmieniać jego parametry.



Aby zobaczyć wszystkie przyciski funkcyjne przesunąć menu palcem w lewo lub w prawo. W **Menu** można usunąć przycisk **Czytaj** z ekranu.



Wyjdź z funkcji czytania.



Czytaj wierszami. Czyta wiersze bez podziału na kolumny.



Czytaj kolumnami. Rozpoznaje kolumny i czyta tekst kolejnych kolumn.



Zacznij czytanie od poprzedniego zdania.



Czytaj poprzednie słowo. Za pomocą tego przycisku można się cofać o jedno słowo.



Play, ciągle czytanie od początku tekstu. Jeżeli chcesz rozpocząć czytanie od innego miejsca, dotknij na ekranie wyraz, od którego chcesz rozpocząć czytanie i naciśnij przycisk **Play**. Dla ułatwienia czytane słowo jest podkreślane kolorową linią. Kolor i grubość linii można zmieniać w ustawieniach.



Pauza. Naciśnij, aby zatrzymać czytanie.



Czytaj następne słowo.



Czytaj od następnego zdania.



Ciszej. Przytrzymaj, aby ściszyć czytanie.



Głośniej. Przytrzymaj, aby zgłośnić czytanie.



Wolniej. Przytrzymaj, aby czytać wolniej.



Szybciej. Przytrzymaj, aby przyspieszyć tempo czytania.



Paleta kolorów. Dotknij, aby zmienić kolor i grubość linii podkreślającej czytane słowo.

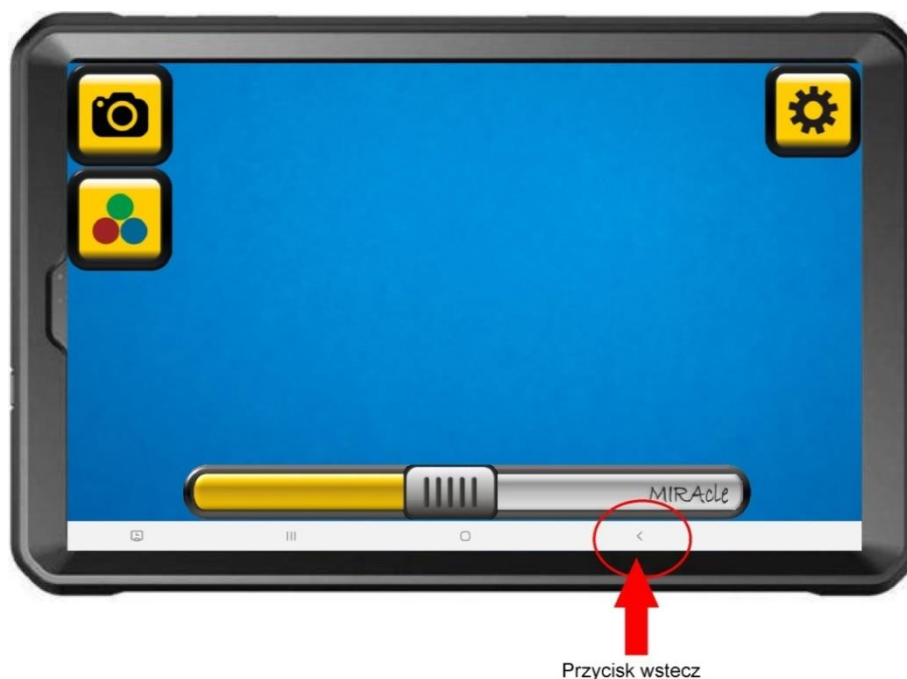


Języki. Aplikacja rozpoznaje język czytanego tekstu. Jeżeli chcesz zmienić język lektora wybierz z 56 języków z listy. Standardowo zainstalowany jest język polski, angielski, niemiecki i włoski. Pozostałe należy podczas pierwszego użycia pobrać z Internetu. Po zainstalowaniu języka powiększalnik nie wymaga dostępu do Internetu.

6.2. Wyjście z aplikacji.



Przycisk wyjścia – naciśnij, aby wyjść z aplikacji lub użyj przycisku na pasku systemowym.

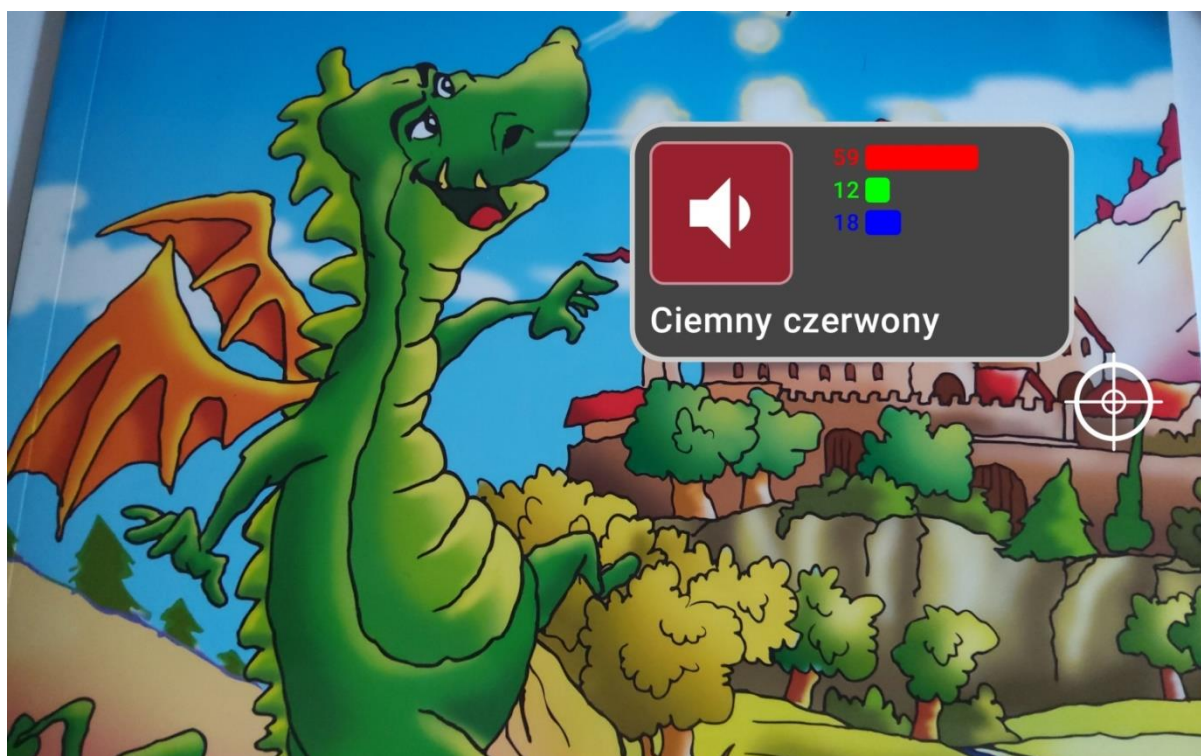


Przycisk wstecz

Następnie zatwierdź na ekranie przyciskiem ok.

7. Czytanie kolorów.

Czytaj kolory (gest przytrzymania 4 palców) – przytrzymaj ekran jednocześnie 4 palcami, na ekranie pojawi się pole z nazwą koloru. Dotknij ekran w miejscu, którego kolor ma być rozpoznany. W oknie dialogowym pojawi się rozpoznany kolor, po dotknięciu symbolu głośnika zostanie on odczytany. Aby wyłączyć dotknij ponownie ekranu 4 palcami.



8. Przywracanie ustawień fabrycznych.

Przywróć domyślne ustawienia. Dłuższe przytrzymanie spowoduje przywrócenie ustawień fabrycznych aplikacji. Nie usuwa utworzonych katalogów i dokumentów.

9. Opcje administracyjne.

Twój kod aktywacyjny. Sześciocyfrowy kod pozwala na jednokrotne zainstalowanie aplikacji. Jest on dostarczany razem z urządzeniem. W przypadku odinstalowania aplikacji lub jej uszkodzenia, można pobrać aplikację ze sklepu PLAY i za pomocą tego kodu ją aktywować. Każda kolejna reinstalacja aplikacji MIRapro wymaga kontaktu z serwisem.

Licencje. Informacje na temat użytych w aplikacji licencji.

Opcje administratora – opcja dostępna tylko dla serwisu.

10. Zasilanie i ładowanie Spider.

Powiększalnik został wyposażony w baterię umożliwiającą ok. 5 godz. ciągłej pracy.

Uwaga: Powiększalnik jest dostarczany z częściowo naładowanymi bateriami.

Ekrany są ładowane za pomocą kabli magnetycznych, które są wygodne w użytkowaniu, ale wrażliwe na zanieczyszczenia. Jeżeli występują problemy z ładowaniem należy wyczyścić złącza. Nie załamuj, nie gnij kabli bez potrzeby, to skraca ich żywotność. Kable są materiałem eksploatacyjnym. Co pewien czas może zaistnieć potrzeba ich wymiany.

Podłączanie powiększalnika do gniazda elektrycznego

1. Podłącz przewody zasilający do ładowarki.



2. Podłącz przewody do magnetycznego gniazda zasilania w ekranach.

Obiektyw

Bardzo ważna jest dbałość o obiektyw zamontowany w obudowie powiększalnika. Soczewka obiektywu musi być zawsze czysta, tylko wtedy mamy gwarancję poprawnego działania urządzenia. Do czyszczenia obiektywu należy użyć ściereczki załączonej w zestawie.

Zawiasy

W zestawie załączono klucz imbusowy do zawiasów ekranu i nóżek. W przypadku zbyt dużego luzu na zawiasach należy je dokręcić. Luzy powstające na zawiasach wynikają z naturalnego użytkowania, zmiany temperatury itp. Nie są wadą.



Głowica regulacji zawiasu.
W przypadku zbyt dużego luzu ekranu
należy wyregulować zawias za
pomocą dołączonego klucza
imbusowego



Głowica regulacji zawiasu.
W przypadku zbyt dużego luzu
należy wyregulować zawias za
pomocą dołączonego klucza
imbusowego

11. Multimedia, praca zdalna.

Powiększalnik jest oparty o system Android. Użytkownik ma do dyspozycji wszystkie dostępne aplikacje. Po zalogowaniu się do swojego konta Google można korzystać ze swoich ulubionych aplikacji.

11.1. Łączenie z tablica multimedialną.

W szkole podczas lekcji nauczyciele korzystają z tablic multimedialnych, monitorów, rzutników. Korzystając z Spider można śledzić obraz wyświetlany na tablicy multimedialnej za pomocą obiektywu optycznego górnego ekranu. Często z uwagi na oświetlenie, jakość wyświetlanego obrazu jest on słabo widoczny. Zalecamy używanie aplikacji do zdalnego udostępniania ekranu takich jak:



- Microsoft Teams,



- Discord,



- Zoom,



- Google Meet,
- WhatsApp,
- Skype.

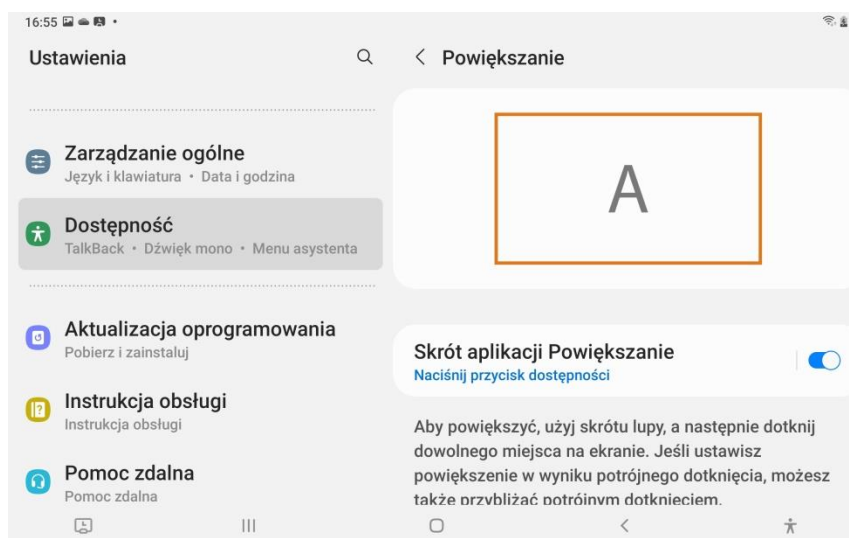
Nauczyciel używając swojej aplikacji udostępnia uczniowi prezentowane materiały, które są wyświetlane w pełnej jakości na górnym ekranie powiększalnika. W celu dostosowania powiększenia wyświetlanego ekranu należy użyć opcji powiększania wbudowanej w systemie Android.

Wszystkie powyższe aplikacje mogą być wykorzystywane do nauki zdalnej oraz pracy zdalnej.

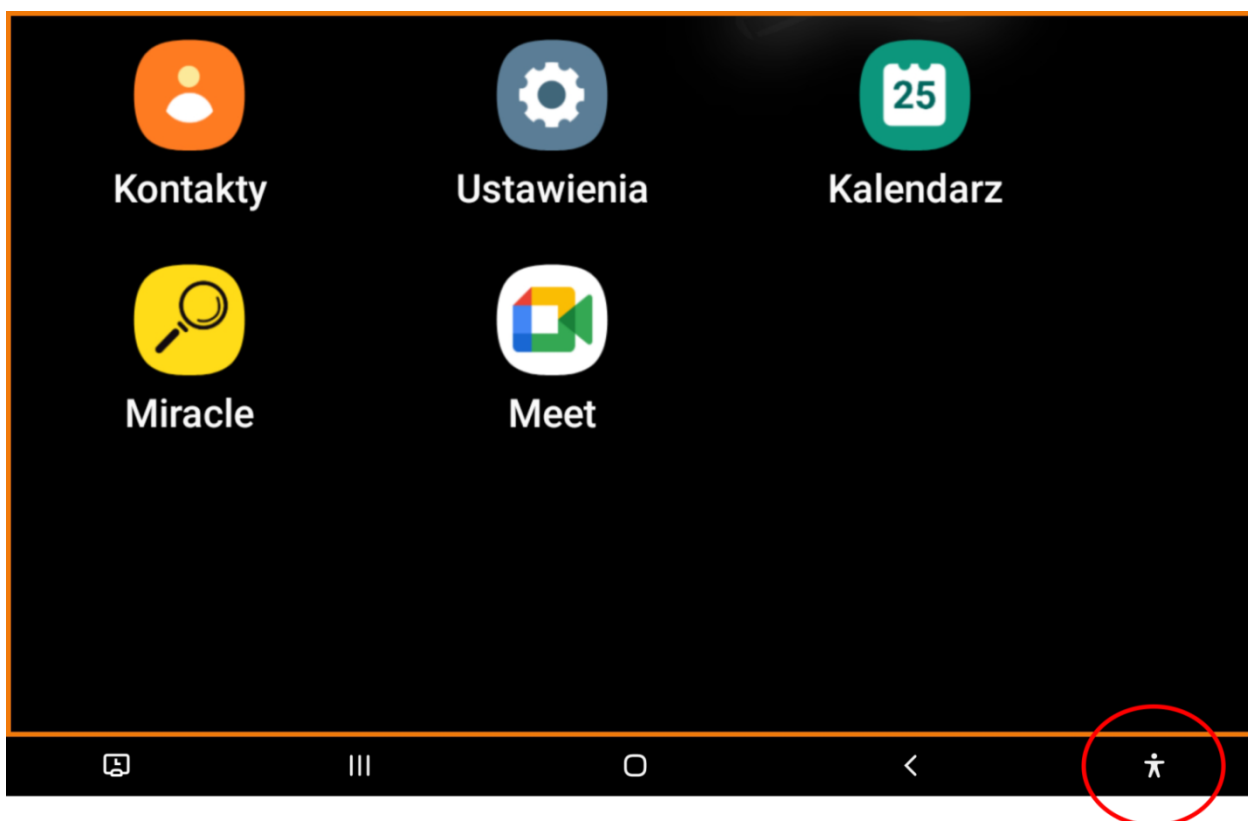
11.2. Powiększanie obrazu wyświetlanego na ekranie.

Aby włączyć powiększenie należy wejść w *Ustawienia*, następnie *Dostępność*, następnie

Ulepszenia widoczności, następnie Powiększanie i włączyć skrót Aplikacji Powiększanie.



Na pasku zadań w prawej dolnej części ekranu pojawi się ikona Powiększania



Aby powiększyć dotknij ikony *Powiększania*, a następnie dowolnego miejsca na ekranie. Powiększaj i zmniejszaj za pomocą szczypania. Po powiększeniu możesz przesuwać obraz co najmniej dwoma palcami.

W *Dostępności* można uruchomić aplikację czytającą *TalkBack*. Aby zapoznać się ze wszystkimi opcjami zachęcamy do użycia Samouczka, który znajduje się w *Ustawieniach* aplikacji *TalkBack*.

12. Informacje dotyczące bezpieczeństwa.

Informacje dotyczące bezpieczeństwa

Przed użyciem urządzenia należy zapoznać się z informacjami dotyczącymi bezpieczeństwa. Zawierają one ogólne wytyczne dotyczące bezpiecznego korzystania z urządzeń. Należy postępować zgodnie z informacjami zawartymi w ostrzeżeniach i przestrożach, aby zapobiec obrażeniom ciała lub uszkodzeniu urządzenia.

Termin „urządzenie” odnosi się do powiększalnika Spider.



Ostrzeżenie

Nieprzestrzeganie zasad i ostrzeżeń dotyczących bezpieczeństwa może grozić obrażeniami ciała.

- Powiększalnik należy używać w pomieszczeniach zamkniętych.
- Nie należy używać urządzenia na niestabilnych powierzchniach, może upaść i ulec uszkodzeniu.
- Należy rozkładać i składać urządzenie z należytą dbałością. Niewłaściwe użytkowanie może doprowadzić do uszkodzenia.
- Nie wystawiaj MIRAcle na działanie wysokich temperatur lub na bezpośrednie działanie promieni słonecznych, aby uniknąć ryzyka pożaru.
- Nie używaj uszkodzonych przewodów zasilających, wtyczek lub gniazdek elektrycznych. Niezabezpieczone przewody mogą spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.
- Nie dotykaj przewodu zasilającego mokrymi dłońmi, ani nie odłączaj ładowarki ciągnąc za przewód. Może to skutkować śmiertelnym porażeniem prądem.
- Nie wyginaj ani nie niszczy przewodu zasilającego. Może to spowodować porażenie prądem lub pożar.
- Nie usuwaj żadnych elementów z podstawki Pearl Leans. W przypadku usterki skontaktuj się z autoryzowanym serwisem.
- Nie używaj urządzenia w pobliżu cieczy i chemikaliów, może to doprowadzić do uszkodzenia.
- Obchodź się ostrożnie z MIRAcle Pearl Leans. Niewłaściwe korzystanie z urządzenia może spowodować uszkodzenie mechaniczne.
- Nie otwieraj urządzenia – spowoduje to utratę gwarancji. W przypadku awarii skontaktuj się z serwisem.
- Zawsze odłączaj zestaw od źródła prądu przed przystąpieniem do czyszczenia. Używaj miękkiej, wilgotnej ściereczki do czyszczenia powierzchni (do czyszczenia obiektywu i wyświetlacza ściereczki załączonej w zestawie). Nie używaj środków czyszczących lub materiałów ściernych, aby nie zniszczyć urządzenia.
- Należy używać wyłącznie zasilacza i baterii, akcesoriów otrzymanych z urządzeniem i zaakceptowanych przez producenta. Używanie niezgodnych ładowarek i baterii może spowodować poważne obrażenia lub uszkodzenie urządzenia. W przypadku stosowania ładowarek i baterii niezatwierdzonych przez producenta, firma nie ponosi odpowiedzialności za bezpieczeństwo użytkownika.
- Podczas użytkowania i likwidacji urządzenia i ładowarek należy zachować ostrożność. Nigdy nie należy wrzucać baterii lub urządzenia do ognia. Nigdy nie należy umieszczać baterii ani urządzeń na urządzeniach wydzielających ciepło, takich jak kuchenki

mikrofalowe, piece i grzejniki. Urządzenie może wybuchnąć, jeśli zostanie zbyt mocno rozgrzane. Podczas pozbywania się zużytych baterii i urządzeń należy przestrzegać wszystkich przepisów lokalnego prawa. Urządzenia nie należy zgniatać ani przebijać. Urządzenie należy chronić przed wysokim ciśnieniem zewnętrznym, ponieważ może to być przyczyną zwarcia obwodów wewnętrznych i przegrzania.

- Nie eksploatować uszkodzonej lub rozszczelnionej baterii litowo-polimerowej (Li-po). W sprawie bezpiecznej utylizacji baterii litowo-jonowych należy skontaktować się z serwisem.

Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa grozi obrażeniami ciała i zniszczeniem mienia. Używanie urządzenia w sposób inny niż jest to opisane w instrukcji, grozi utratą gwarancji.

Dyrektywa WEEE

Dyrektywa Parlamentu Europejskiego i Rady 2012/19/UE z dnia 4 lipca 2012 r. w sprawie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (WEEE) Tekst mający znaczenie dla EOG.



Ryc. 1. Symbol wskazujący na selektywną zbiórkę EEE składa się z przekreślonego, kołowego kontenera na odpady.

Gdy Państwa produkt jest oznaczony powyższym symbolem, oznacza to, że:

- Zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego nie należy łączyć z odpadami z gospodarstw domowych.
- Dla tego typu odpadów istnieje odrębny system zbiórki odpadów.
- Zgodnie z przepisami prawa nie wolno mieszać odpadów elektronicznych i elektrycznych z innymi odpadami, co zagraża środowisku naturalnemu.

Uwaga: Zużyte baterie powinny być oddzielone od zwykłych odpadów komunalnych i wyrzucone do odpowiedniego pojemnika, przeznaczonego do tego celu.

Przewidziane zastosowanie / wskazania

Powiększalniki / lupy elektroniczne to przenośne urządzenie elektroniczne wyposażone w kamerę i ekran wykorzystujące metodę powiększenia poprzez relatywny rozmiar oraz poprawę kontrastu do 70% do czytania dla osób słabowidzących które wymagają większego powiększenia niż 6 razy.

Wskazania:

- Osoby z ubytkiem widzenia wymagającym ponad 6-krotnego powiększenia.

Przewidziany użytkownik

Wyrób medyczny przeznaczony do stosowania przez laika oraz użytkownika profesjonalnego, zgodnie z definicjami użytkowników zawartymi w Rozporządzeniu (UE) 2017/745.

Przeciwwskazania

- Nie stwierdzono

Grupy docelowe pacjentów

Wyrób medyczny przeznaczony jest do stosowania przez pacjentów, którzy mają zalecenie
















lekarskie/profesjonalisty do stosowania pomocy optycznych w tym powiększalnika elektronicznego.

Oprogramowanie opisane w tym dokumencie jest dostarczane pod rygorem umowy licencyjnej. Oprogramowanie może być używane lub kopiowane tylko i wyłącznie w ścisłej zgodności z postanowieniami umowy. Kopiowanie programu i rozpowszechnianie jest złamaniem umowy licencyjnej. Oprogramowanie nie stanowi w myśl definicji zawartej w Rozporządzeniu UE 2017/745 wyrobu medycznego i ma charakter zastosowania ogólnego.

MIRAcle jest znakiem towarowym firmy MIRAcle Robert Biegański Małgorzata Bauer Sp.J..

Wszystkie inne znaki towarowe są własnością ich odpowiednich właścicieli.

Objaśnienie zastosowanych symboli

	Producent		Chronić przed wilgocią
	Data produkcji		Chronić przed światłem słonecznym
	Numer serii/partii		Do użytku wewnątrz
	Ostrzeżenie		Numer katalogowy
	Zajrzyj do instrukcji używania		Wyrób medyczny
	Zgodność z wymogami UE		Model
	Niepowtarzalny kod identyfikacyjny wyrobu		Postępuj zgodnie z instrukcją używania
	Numer Seryjny		



Każdy „poważny incydent” związany z wyrobem należy zgłosić producentowi i właściwemu organowi państwa członkowskiego, w którym użytkownik ma miejsce zamieszkania.



Zawsze przestrzegaj podstawowych środków ostrożności według informacji podanych w instrukcji używania, dotyczących bezpieczeństwa podczas korzystania z wyrobu. Przeczytaj

dokładnie całą instrukcję przed rozpoczęciem użytkowania. Zachowaj tę instrukcję obsługi do wykorzystania w przyszłości.



MIRacle Robert Biegański, Małgorzata Bauer Sp. J.
ul. Piotrkowska 145,
90-434 Łódź
tel. 42 636 56 19, 725 25 35 35

MIRacle

www.miracle.org.pl